

發揮し健全な発展に尽力



**最終損失18億円に拡大**

(株)ジャレコ(本社東京、金沢義秋社長)は二月二十日、九八年三ヶ月(連結とも)の業績を下方修正した。九七年九月、十一月に続く下方修正で、赤字幅を増している。

修正後の九八年三ヶ月(単独)の売上高は前年比一六%減の七十五億円(十二月予想では十八億七千円)、経営損失は十七億円)。業務用では主力製品のゲームソフトでは「ミニ四駆」が予定どおりだが、たもの「スーチーパイ」と「ゲーム天国」の開拓が遅れたため、期末には売時期が集まる見込みとなり、また「GT24」は来期に販売を延ばし、「Tから始まる物語」と「Tから始める物語」こと。これらにより販売上上げが見通しを下回ることから修正したもの。

当期損失は十八億三千万円が見込まれている。また修正後の九八年三月末(連結)の売上高は一二%減の八十六億円(九月予想では九十億六千万円)

経営損失は十七億五千万円(八億一千万圓)、最終損失は十八億三千萬圓(八億四千八百萬元)。

より十二月以降その影響を受けたこと。家庭ゲームソフトでは「ミニ四駆」が予定どおりだが、たもの「スーチーパイ」と「ゲーム天国」の開拓が遅れたため、期末には売時期が集まる見込みとなり、また「GT24」は来期に販売を延ばし、「Tから始まる物語」と「Tから始める物語」こと。これらにより販売上上げが見通しを下回ることから修正したもの。

さらに下方修正

## 最終損失18億円に拡大

「なんでもシール委員会」が、十一月に東南アジア向けに伸びる兆しを見せていたが、通貨不況により十二月以降その影響を受けたこと。家庭用ソフトでは「ミッドナイト」が予定どおりだものの「スーチーパイ」と「ゲーム天国」の間に遅れたため、期末に売場期が集中する見通しになり、また「G.T.24」と「T」から始まる物語は来期に販売を延ばし、こと。これらにより販売上げが見通しを下回り、ことから修正したもの。

# 実質下方修正に

北見市の土地建物を売却

（株）スガ、エンタテイメント（本社札幌、鈴木保男社長）は二月二十六日、九八年三月期の業績予想を実質下方修正するとともに、北見市にある土地建物を売却したことに伴い、当期利益を上の方修正した。修正後の九八年三月の売上高は前年比〇・〇％増の七十四億円（昨十一月の予想では七十七億二千万円）、経常利益は七・一％減の一億五千円（四億二千万円）。当期利益は三・〇％増の三千万円。

# 更生計画を認可

ナムコ中村氏所有で再建へ

ハロゲンランプ大手で、画案の認可決定を受け、五五年一月に会社更生法の適用を申請、事実上倒産したフエニックス電機株式会社兵庫県姫路市、更生管財人四宮章夫弁護士は二月十九日、神戸地裁姫路支部から更生計画内容の健全化を図つてゐるとしている。

## 修正に

### の土地建物を売却

修正後の前年比〇・五の売上高は前年八〇・五割増の七十四億円（昨年十一月の予想では七十七億二千万円）、経常利益は七・一割減の一億五千万円（四億二千万円）、当期利益は三・一割増の三億千万円。

引当金を積み増すなど資本内容の健全化を圖つてゐるとしている。

売上高、経常利益の北方修正について、「北海道経済停滞による消費低迷、長野オリンピックマйнаスイの影響や、ゲームのヒット作不足の影響より、ポウリング部門ゲーム部門を中心として一二月の売上げが予想を大きく下回つたため」としている。

売却物件は憐ラルス杜札幌、横山清社長）で、総額五億、千万円薄塩一億七千二百万円、三億三千七百万円が売却益となる。

更生法による手続きを開始、同十月に中村氏が事

その上で更生計画案が提

出され、このほど認可された計画では、金融機関がフェニックス電機に対する債権を九五%放り、残り五%と他の債務を、残り五%と他の債務を合わせた計三十二億圓を六月末に一括弁済する。中村氏の個人金六億圓と、中村氏の個人持株会社のひとつである(株)ナからの融資二十二億圓などである。さらにフェニックス電機では一〇%減資した上で、四億九千五百万円増で、中村氏が全額引き資し、中村氏が全額引き資し、中村氏が全額引き資することになっている。これにより中村氏は個人的にフェニックス電機を所有する形で再建し、社長に就任する。会社更生法適用申請から約二年半、更生計画決定後四ヵ月というのは、極めて短い期間での再建と言われている。

兵庫県協、定時総会  
**震災不況が続く**

景品ではなく物品、と今西氏

兵庫貯アミューズメント施設営業者協会（事務局神戸、内田徹雄会長、会員六十五社）は二月十日、神戸市内の産業振興センターで定時総会を開き、事業年度の移り変わりに伴う予決算案などを承認した。同総会には委任十二社を含む会員三十

予算はいずれも原案と手承認された。

うち事業報告の中で昨年度はゲームスクエー・スワンと南アセス・ワールドの二社が入会し、県警から入会し県内八号営業者リストにもとに入会を促進してること、県防犯協会連

會に防パルを百十箇奇増したことが報告された。事業計画に報告したのは、人々の心をいやし明日への活力となる明るい有意義なA Mスペースをモットーに、諸活動を四つの委員会（運営・法務・健康運営推進・研修厚生・広報・事業）が分担して進めることになっている。

総会終了後、A O U近畿地区協議会の今西徹事務局長が大阪府下の景品機運営状況について説明し、その中で「私たちが慣例的に使っている言葉は、『景品』という言葉です。大府警では、『景品』提供は風営法の禁止行為であるので、『物品』と呼んでいる」と語った。また出席メーカ十三社が発表した出席動向やA O Uエキスポへの出品機について説明した。

続いて懇親会が開かれ、内田会長は「阪神大震災から三年の歳月を経ても、当地の人口はまだ元に戻っていないし、景気も好

た。だが望ましい状況だが、  
「このいう時こそ団結し組  
織化しようをめざしたい」と  
援換した。

来いんとして県警生活  
安全企画課の中村尚史警  
部補が、「少年の残虐な  
犯罪は格闘ゲームがひと  
つの要因ではないか」と  
の意見があるが、私はそう  
ではないだろうと思う。

しかし保護者関係にとっ  
てはゲーム内容や少年の  
ゲーム場への立入りなど  
が重大な関心事になって  
いるので、それを含んだ  
来なさいと言いたい。

村上浩一 一郎部長からそ  
れ援換があらった。

〇〇近畿地区協の  
補佐太郎会長は、「今  
年々たちがよくクレ  
と言われ、ナイフ事件  
とを起しているが」  
とした。武器格闘ゲー  
で遊んだ後に刃物を振  
回すような少年はいない  
と、私たちは自信を持  
て言える商売をして  
腹が立つならゲーム場  
来なさいと言いたい。

この後、福祉施設へのクリスマスプレゼントを二、三回担当した西水と郎は、富永秀爾副会長と、八戸営業管理者講習会で入会営業管理者に努めた村場莞爾を促進に努めた村場莞爾を専務にそれぞれ感謝状を贈った。

ピンから撤退

## 子会社のBDEを解散

㈱バンダイ（本社東京、茂木隆社長）は二月二十七日、マルチャメディア端末機「ビシンアットマーク」を中心とした事業を担当してきた子会社の㈱バンダイ・デジタル・エントテインメント（ＢＤＥ）を解散、清算するとともに、ＢＤＥの設備、回収不能額）は、バンダイ員を含め「ビシンアットマーク」関連業務バンダイが引き継ぐことになった、と発表した。「ビシン」事業からの退と見られている。

九六年一月設立のＢＤＥの解散、清算に伴う負債総額約百十億円（債

イに九三年三月期業績は「たまごっち」のヒットで関連商品を含め大きく売上伸びを伸ばしたが、これとともに特別損失を合計二百七十億円計上することになり、業績予想を修正した。

特別損失は、①BDE整理損 ②米国子会社への投資損失引当で金百二十億円 ③投資有価証券評価損十億円 ④その他二十七億円となっている。

また修正後の連結業績予想では、売上高は四三三億の二千八百七十億円（昨年九月の前回予想では二千六百億円）、経常利益は六三三億の百四十億円（百十億円）、当期損失は百一十億円、四十六億円の利益と、赤字が見込まれることになった。

中絶めは永井明シヨ一  
実行委員長が行ない、同  
氏は「これからさらに敵  
しい状況になるものと予  
断されており、私どもは  
知恵を絞って新しいこと  
を考え出していかなけれ  
ば乗り切っていけないだ  
ろ」と語った。

利益は百十五億円（変更  
なし）、最終利益は十億  
円（同）が見込まれてい  
る。

二月十日「パスワ  
ード作成装置およびパス  
ワード作成装置を用いた  
「機」、任天堂（株）  
都）、2121448。「  
62-2121448。「  
情報処理装置」、  
（大阪）、（株）  
（愛知）、27  
1380、63-322  
65。

実用新案登録（同）  
二月四日「動揺機

831.  
「ゲーム装置」、同、10、3338  
情報記憶媒体」・同、10、  
27。「ゲーム装置及び  
33830。「ビデオ  
ーム装置」、(株)カプコン  
（大阪）、10、3382  
88。「ゲーム装置」、イ  
セガ・エンタープライゼ  
ス（東京）、10、338  
29。「ビデオガンゲー  
ム装置」、デイトアイ  
ト（株）（東京）、10、

懇親会は16%減

優良機メーカーなど表彰

AOUはAOUEキス  
ポ開催に伴い二月十八日  
夜、東京の赤坂プリンス  
ホテルで恒例の懇親会を開  
き、併せて「平成九九年  
度AOU年間優秀機」表  
彰と「ゲームの日」優秀  
イベント実施協会への感  
謝状贈呈を行なった。

この懇親会は従来同様、  
各出展社から一名を無料  
招待し、それ以外はパー  
ム業界もバブル崩壊以  
ており、メーカーは今  
が、新しいターボス  
機械を清潔・楽しく  
気の中で運営すること  
課題となる。AOUE  
キスがその役に立つこ  
を願っている」と挨拶  
した。

出展社を代表してナ  
コの狼川昭義常務が「M  
業界もバブル崩壊以

と、下層下りの状況が続き、右に昨年は厳しいものがあつた。二十一世紀に向けても不透明な状況だが、メーカー、ディストリビューター、オペレーターがそれぞれの立場でプレイヤーに喜びを与えるにはどうすればよいかを考えていけば、この不透明感もかなりぬぐい出ることができるとはなないか。A.M産業は社会的にも世界的にも今後ますます必要とされる産業だと確信しており、その未来に大きな影響を与えるのは皆様方であり私どもは皆様の音頭をとった。

あり、この「イヴェント」機章も  
僅、A.M自販機四機、五機  
「フレイズマシン」と乗物機  
が各一機種の計十機種の  
元々もか）二機種の発売  
めも含む）に入江会長か  
ら表彰状が手渡された。  
の「メーカ」と機種名は次の  
とおり（表彰順）

タイトー「電車でGO  
」・ナムコ「鉄拳3」、  
セガ社「バーチャストラ  
ーカー2」・SNK「ザ・  
キングオブコング・ファイ  
ヤング97」・コナミ「プリ  
リキヤンパス」、アトラ  
ス「プリント倶楽部2」、  
さる。

特許・実用新案  
出願公告公開  
(2月1日～15日)

特許庁で登録された  
許、実用新案と、特許  
願公開で、A.M業界  
のものとは次のとおり。

報の日付、発明・考案  
名称、出願人（都道府  
名）、登録・公開番号  
、特許登録については出  
番号も、順に掲載。

明・考案の具体的な内  
は、各地の発明協会で  
ビーを入手することが  
きる。

カヤノ工業(東京)  
2561223、315  
2459、同、25612  
24、3158775。  
「ベルト式搬送装置」、  
協和電子工業(大阪)、  
2561766、311  
00353。  
登録実用新案  
二月三日「レジャー  
ホテル用ゲーム機」、(独)  
ミサトシステム(静岡)、  
3045488<sup>特</sup>。  
特許出願公開  
二月三日「ゲーム机  
理装置」、日本電信電話

AOUEキスポ98スナップ

奇

エキスポ展示会場で（左から）SNKの永野真澄本部長、川英吉会長、高堂良彦社長、服部正明常務

懇親パーティーで（左から）カプコンの吉田昌穂本部長、  
プレビの梶修明副社長、カプコンの辻本憲三社長

懇親パーティーで（左から）セガ社の永井明常務（AOU副会長）、大野商事の大野圭一社長（AOU副会長）、プレビの橋格康社長、トーワジャパンの正岡力社長

懇親パーティーで（左から）ナムコ・アメリカ社の久恒健嗣副社長、ベトソン・エンタープライゼス社のピーター・ベティ会長、ナムコの中村雅哉社長、中村恭子さん、ナムコ・アメリカ社のリン・ヘ

懇親パーティーで（左から）ADKの新井一夫社長、グッドヒルの岡田明彦社長、クラール電子の有賀麻社長

懇親パーティーで（左から）ナムコの原口洋一郎長、鈴木登部長、フェイスの金谷龍坤社長、カプコンの小野寺雅夫本部長、日本システムの村上栄司社長











AOUエキスポで話



エスピッド (怒首蜂3)  
(ケイブ/アトラス)



タイムクライシス 2  
(ナムコ)



アストルベルト (サン電子/テクモ)



テクワールドカップ98  
(テクモ)



サイキックフォース2012  
(タイトー)



ガーディアンフォース  
(サクセス/日本システム)



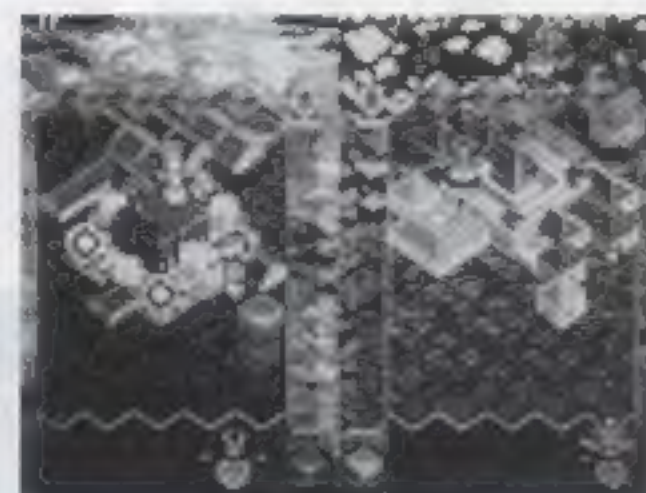
パニックパーク  
(ナムコ)



上海・真の武勇  
(サン電子/テクモ)



バスマスターズチャレンジ  
(タカラミュージメント)



ランドメーカー  
(タイトー)



テクノドライブ  
(ナムコ)



子育てクイズ・マイエンジェル 3  
(ナムコ)



ダウンヒルバイカーズ  
(ナムコ)



電車でGO/2 高速編  
(タイトー)



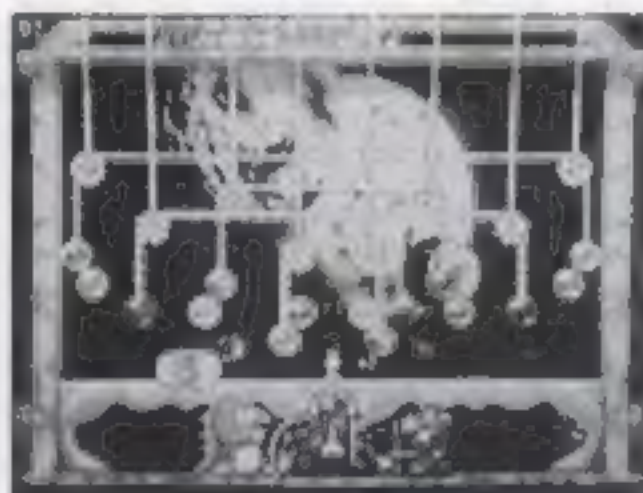
ぼっぶんぼっぶん  
(タイトー)



対戦麻雀ファイナルロマンス 4  
(ビデオシステム/ビスコ)



エアガイツ  
(スクウェア/ナムコ)



パズルボブル 4  
(タイトー)



レイディアント・シルバークン  
(トレジャー/セガ社)



対戦タイコウ・サシツ!!  
(セガ社)

「システム23」基板を使用した完成品タイプとして、CGマウンテンバイク競争ゲーム機でベクターをこぐというスポーツ性がある「ダウンヒルバイカーズ」(本号「話題のマシン」参照)、前作をグレードアップしたCGマウンテンバイクで、TVモニターを二個搭載し二人同時プレイの場合は通信機能により異なる画面視点から同じ敵を狙撃するという趣向を凝らしたほか、列車やボートなど移動物上での銃撃戦も展開する「タイムクライシス2」(DXとSDがあり四月発売予定)、「ガンバレット」の流れをくむ二人用バラエティーア

ナムコ

「システム23」基板を使用した完成品タイプとして、CGマウンテンバイク競争ゲーム機でベクターをこぐというスポーツ性がある「ダウンヒルバイカーズ」(本号「話題のマシン」参照)、前作をグレードアップしたCGマウンテンバイクで、TVモニターを二個搭載し二人同時プレイの場合は通信機能により異なる画面視点から同じ敵を狙撃するという趣向を凝らしたほか、列車やボートなど移動物上での銃撃戦も展開する「タイムクライシス2」(DXとSDがあり四月発売予定)、「ガンバレット」の流れをくむ二人用バラエティーア

トーワジャパン

きめ細かいグラフィックの彩京製対戦格闘ゲーム「堕天使」(本号「話題のマシン」参照)を中心に、米国ハナホAPC社製アップライト型ガンゲーム機「タイムガン」(完成度二五%で参



タイトーの小間では運転手の家でPRした「電車でGO/2 高速編」の展示、右下はそのコスプレ、下は「パズルボブル4」の展示とキャラ

もの、アクセラレーター型ドライブゲーム機だとして、キダのゲーム機として、すべて術の総合評価が示される

題のTVゲーム画面



電脳戦機バーチャロン・オラトリオ  
タングラム (セガ社)



テラバースト  
(コナミ)



スターグラディエーター 2  
(カプコン)



リアルバウト鉄拳伝説 2  
(SNK)



サイヴァーン  
(カネコ)



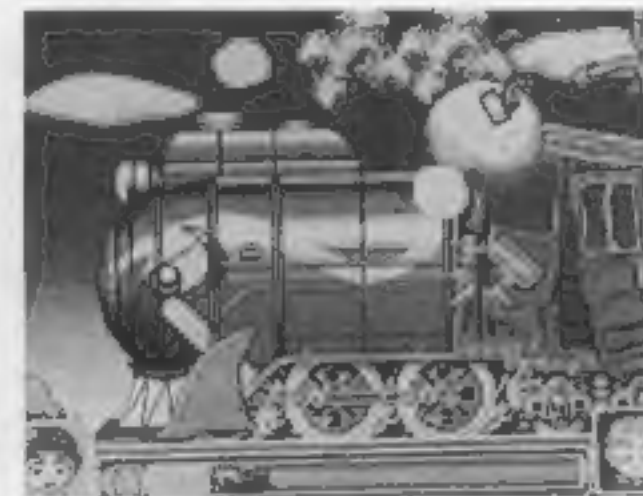
ファイティングバイパーズ 2  
(セガ社)



バサアングラー  
(コナミ)



ストリートファイターEX 2  
(アタリ/カプコン)



あのにタッチ  
(カネコ)



カリフォルニアスピード  
(アタリゲームズ社)



セガラリー 2  
(セガ社)



スキーヤーズハイ  
(コナミ)



ダークホースレジェンド  
(コナミ)



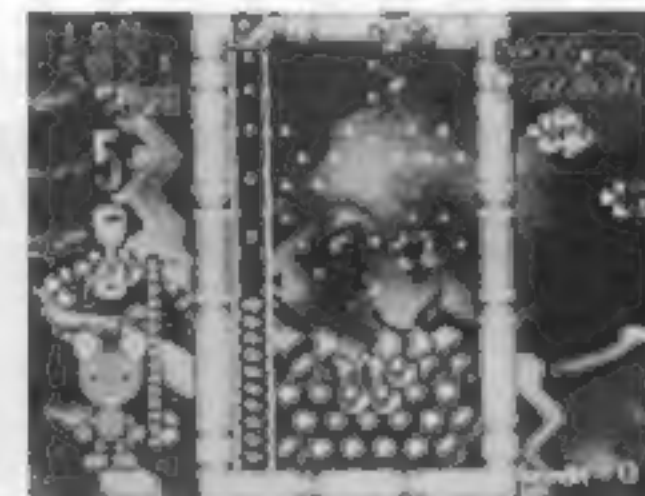
墮落天使  
(彩京)



シーバスフィッシング  
(Aウェブ/エイブル)



アシュラブレッド  
(フウキ/ジャレコ)



魚ポキ  
(ケイブ/ジャレコ)



実況パワフルプロ野球EX  
(コナミ)



バトルライスト  
(コナミ)



メタルスラッグ 2  
(SNK)

CG電車運転ゲームの続編で高速路線を採用した「電車でGO/2 高速編」(本号「話題のマシン」参照)、新CG基板「ウルフ」の第一弾として、前作を大幅グレードアップした空中の格闘ゲームで、弧を描いて相手の側面に移動するダッシュや究極の技を出す「サイコゲージ」がダメージを受けるほど上昇するシステムなどを加えた「サイキックフォース2012」を完成度八五%で出品した。

タイトー

また「F3システム」として、下部から風船を二つずつ上げて雲の下に連ねていき、同色風船を三つ以上揃えて割っていくパズルゲーム「ぼっぶん



いずれもセガ社の小間にて、上は大変な人だかりで人気を集めた「電脳戦機バーチャロンOT」、下は「セガラリー2」の展示の様子

タカラAM

アップライト型魚釣りゲーム機「バスマスターズチャレンジ」(発売日未定、シリーズ)を披露した。これは「パズルボブル4」(本紙前号「話題のマシン」参照)を披露した。河

テクモ

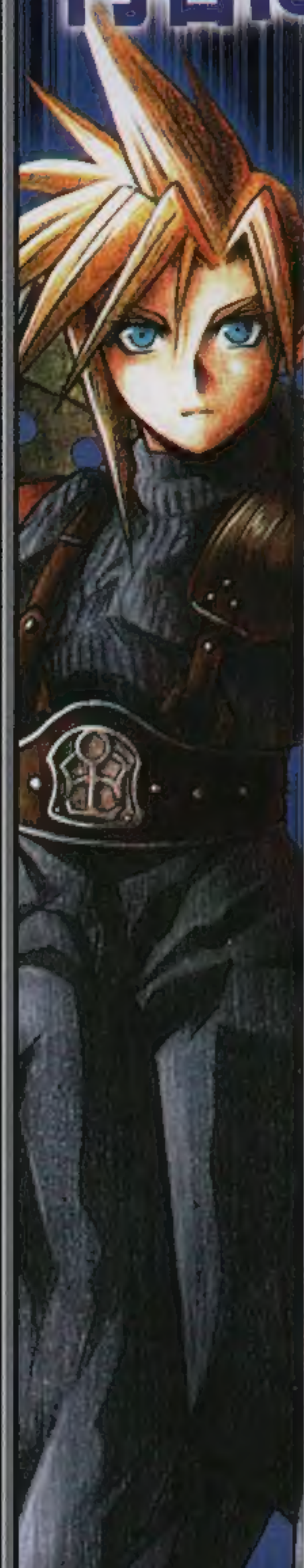
「ST-V」基板使用ゲームとして、ゴーストユニットを決めた時などの演出に凝ったCGサッカーゲーム「テクモワールドカップ98」、カラフル



namco

何者にも制限されないシステムが想像を**超**

ステージ全てを使用し縦横無尽に繰り広げられる未体験のハイスピードバトル。  
最速、既存のバトルスタイルは通用しない。プレイヤーのイマジネーションの広がりか勝敗を分ける。



namco SQUARE

アーケードプロジェクト 第一弾  
SYSTEM12 3D Fighting Action Game

GOD BLESS THE RING

エアガイツ

EHRGEIZ

想像を**超**

えた戦いが戦士達を覚醒させる。

「ファイナルファンタジーVII」のキャラクターが登場！  
更なるステージを目指し戦いの炎が燃え上がる。

©1997 スクウェア/ドリームファクトリー ©1997 スクウェア キャラクターデザイン/野村哲也

「遊び」を創造する  
株式会社ナムコ

本社 〒146-8555 東京都大田区東口 2-1-21  
TEL. 03 (3756) 2311 (大代)  
販売一部 〒146-8555 東京都大田区東口 2-9-5  
TEL. 03 (3756) 2311 (大代)  
(札幌) 〒003-0803 北海道札幌市白石区南水 3条1-8-2  
TEL. 011 (822) 5002 (代)  
(名古屋) 〒461-0001 愛知県名古屋市中区東 2-24-27  
TEL. 052 (833) 6305 (代)  
(大阪) 〒564-0053 大阪府吹田市江の島 20-10  
TEL. 06 (339) 3511 (代)  
(福岡) 〒812-0006 福岡県福岡市博多区上戸田 2-12-24  
TEL. 092 (474) 5605 (代)

©1998 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

える戦いを生む。

新タイプ「テクノドライ  
ブ」を、新デザインの特  
用アップライト型キャビ  
ネットを参考出品した。  
基板タイプでは、「子  
育て」シリーズ第三弾と  
してクイズにより子ども  
を成長させていくとも  
に、新たにベクトル収集と  
いう要素が加わり、犬や  
猿、ハツカネズミなど多  
くの動物を選んで名前を

## 日本システム

戦車によるシューテイ  
ングゲームで、画面が多

付けたリ、方向へ強制的にスクロー  
ルする中、砲塔旋回ボタ  
ンで三百六十度への攻撃  
を加えながら、制限時間  
内には敵を全滅させていく  
というサクセス/日本シ  
ステム「ガーディアン  
オース」(「STV」)  
基板使用、カートリッジ  
OP価格十二万円、基板

花札ゲーム「恋こいし  
ましょ」とビデオシス  
テム製麻雀ゲームを出品。  
一つの基板で二人対戦  
野の展示内容については  
次号に掲載

右はビデオシステムの小間で「対戦麻雀  
ファイナルロマンス」の展示部分

右はビデオシステムの小間で「対戦麻雀  
ファイナルロマンス」の展示部分



写真はナムコの小間で、上は「エアガイツ」展示部分、右は上は  
スポーツ性のあるマウンテンバイクゲーム機「ダウンスピルバイカース」、  
右はガンゲーム機「タイムクライシス2」のDXとSDのようす

「子育  
てクイズ」  
マイエ  
ン  
ジェ  
ル  
3  
基板  
O  
P  
価  
格  
十  
七  
万  
八  
千  
円  
で  
三  
月  
下  
旬  
発  
売  
予  
定、  
画面内  
の立  
体物  
な  
どを  
利用  
して  
自  
在  
に  
動  
き  
回  
る  
C  
G  
格  
調  
の  
画  
面  
で  
「シ  
ス  
テ  
ム  
12」  
使  
用  
の  
ス  
ク  
エ  
ア  
/ナ  
ム  
コ  
「エ  
ア  
ガ  
イツ」  
(本  
紙  
前  
号「話  
題の  
マシ  
ン」参  
照)を  
披  
露した。

付けたリ、方向へ強制的にスクロー  
ルする中、砲塔旋回ボタ  
ンで三百六十度への攻撃  
を加えながら、制限時間  
内には敵を全滅させていく  
というサクセス/日本シ  
ステム「ガーディアン  
オース」(「STV」)  
基板使用、カートリッジ  
OP価格十二万円、基板

花札ゲーム「恋こいし  
ましょ」とビデオシス  
テム製麻雀ゲームを出品。  
一つの基板で二人対戦  
野の展示内容については  
次号に掲載

右はビデオシステムの小間で「対戦麻雀  
ファイナルロマンス」の展示部分



各メーカー製品を多数紹介したユウビス(上)とリバーサービス

メーカー ⇄ オペレーター



BOW2

幼児向けガ  
ラターなし  
オブション  
も

リアル画面、  
迫力のビジュアルNEW FLASH CHANCE  
ニューフラッシュチャンス

(仕様) ●本体: W800×D750×H1800(%)  
●製品: W110×D70×H150(%)

BIG FLASH CHANCE  
ビッグフラッシュチャンス登録実用新案  
登録番号73006611くるりんチャンス  
プレイヤー大興奮の  
プライズ機新登場!!

回転する景品皿からセル不要を  
レバー状の皿落とし棒でタッチノ

株式会社エイブルコーポレーション  
ABLE CORPORATION, LTD.〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル  
TEL 03 (3988) 2061(代) FAX 03 (3986) 5180





**NEO GEO**

**RB2 THE NEWCOMERS**  
REAL BOUT 餓狼伝説2

闘いが俺を強くする。

新登場! リアルバウト餓狼伝説2 ~ THE NEWCOMERS ~  
新キャラ&新システムをひっさげ、餓狼シリーズ最新作が遂に登場!  
この春、"RB2"がアーケードシーンを熱くする!!

© SNK 1998



**NEO GEO**

**METAL SLUG 2**

爽快アクションシューティングゲーム

究極のグラフィックと抜群のアクション! メタルスラッグ2

ネオジオから発進!!

© SNK 1998

The Future Is Now  
**SNK**  
株式会社 エス・エヌ・ケイ  
SNK CORPORATION

本社 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-8  
大阪販売部 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-8  
名古屋販売部 〒466-0063 愛知県名古屋市中区一社3-100  
福岡販売部 〒812-0042 福岡県福岡市博多区2-4-19  
高松販売部 〒760-0066 香川県高松市権町2-13-17  
広島販売部 〒731-0138 広島県広島市安佐南区西園町3-32-1  
1-6, ENOKI-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564-0053, JAPAN.

TEL 06(339)3311 (大代表)  
TEL 06(339)5588  
TEL 052(702)8522  
TEL 092(413)8158  
TEL 087(823)3371  
TEL 082(871)8317  
TEL 06(339)5588  
FAX 06(338)9506  
FAX 052(702)8545  
FAX 092(413)8740  
FAX 087(823)0920  
FAX 082(871)5303  
TEL 016-339-5577

東京販売部 〒102-0094 東京都千代田区丸の内3-8-2(丸の内ビル)  
仙台販売部 〒983-0043 宮城県仙台市宮城野区緑町4-2-25  
札幌販売部 〒007-0848 北海道札幌市東区北48条東15-2-36  
東京特設事業部 〒102-0094 東京都千代田区丸の内3-8-2(丸の内ビル)  
大阪特設事業部 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-8  
FAX 016-339-7175

NEOGEOはSNKの商標です。  
TEL 03(5275)2737  
TEL 022(284)0191  
TEL 011(752)5364  
TEL 03(5275)2733  
TEL 06(339)6150  
FAX 03(3222)7422  
FAX 022(284)0193  
FAX 011(731)6446  
FAX 03(3222)7422  
FAX 06(338)9506



新しい定番ぞくぞく・ネオブライズシリーズ

**TOP BOMBER**  
トップボンバー

**速報!!**

回転するターンテーブルの上に並んだボタンを狙って、ハンマーを移動させて、落とす。ハンマーがみごと命中すれば、景品が払い出されます。誰にでも楽しめるシンプルなシステムの本格的ブライズマシンの登場です。

●シンプルでスリリングなゲームシステム  
●縦型でスリムな筐体デザイン

遊び方

1 ボタン①で、ハンマーが移動します。

2 ボタン②で、ハンマーが落とされます。テーブル上のボタンにハンマーが命中すると、景品が払い出されます。

HIT!

失敗してもまだあきらめるな!!

ラッキーチャンス  
ミスした人は、ラッキーカウンターを確かめよう!

7が出たらもう1回!

瞬間勝負! シューティング感覚で選べる新型ブライズマシン登場!!

製造・販売元 (株) エス・エヌ・ケイ 開発元 (株) インタージオ



**ボイスでホルダー**

女子高生を中心にブームが再燃したキティちゃんをはじめとして、幅広い客層に人気を誇るサンリオキャラクターが、「ボイスでホルダー」のキーホルダーとして続々登場いたします。

仕様  
●使用電源: AC100V±10V (50/60Hz)  
●消費電力: 150W  
●外形寸法 (mm):  
全幅906×奥行1000×全高2098 (設置時)  
全幅906×奥行1297×全高2098 (ドアを開いた状態)  
●総重量: 180kg

©76, 93, 96, 98 SANRIO CO., LTD. APPROVAL No. S802132

第一弾!!

パッドばつ丸 ハローキティ ポムポムプリン



**Neo Print Special**

フレーム情報 今月も魅力タップリの最新フレームをご紹介します

ネオプリントスペシャル プリティーセレクション

ネオプリバンダ・パンダ  
子供達の大好きなバンダフレームがいっぱい!! 44フレーム

マルチカセット

© SNK 1998

※製品の仕様、価格は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。















APRIL 1

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■TVゲーム機——ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	バーチャストライカー 2 (セガ社)	Virtua Striker 2 (Sega)	7.78
2	マーブルVSカプコン (カプコン)	Marvel vs Capcom (Capcom)	7.42
3	メタルスラッグ 2 (SNKネオジオ)	Metal Slug 2 (SNK)	6.75
4	鉄拳 3 (ナムコ)	Tekken 3 (Namco)	6.48
5	闘魂烈伝 3 (ナムコ)	NJ Pro Wrestling (Namco)	6.48
6	対戦ホットギミック (彩京)	Mahjong Hot Gimmick* (Psikyo)	6.00
7	サムライスピリッツ 侍魂 (SNKネオジオ)	Samurai Showdown 64 (SNK)	5.64
8	パズルボブル 4 (タイトーF3)	Puzzle Bobble 4 (Taito)	5.62
9	リベログランデ (ナムコ)	Libero Grande (Namco)	5.20
10	バトリダー (エイティング/ライジング)	Batrider (Eighting/Raizing)	5.17
11	スーパーリアル麻雀 P7 (セガ/ビスコ)	Super Real Mahjong P7* (Sega/Visco)	5.16
12	バーチャストライカー (セガ社)	Virtua Striker (Sega)	5.14
13	月華の剣士 (SNKネオジオ)	Last Blade (SNK)	5.11
14	私立ジャスティス学園 (カプコン)	Rival Schools (Capcom)	5.10
15	ストライカーズ1945 II (彩京)	Strikers 1945 II (Psikyo)	5.05
16	ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ)	Mahjong Final Romance 2* (Video System)	5.00
17	ストリートファイター III セカンドインパクト (カプコン)	Street Fighter III 2nd Impact (Capcom)	4.87
18	ライデンファイターズ 2 (セーブ)	Raiden Fighters 2 (Seibu)	4.85
19	ギャロップレーサー 2 (テクモ)	Gallop Racer 2 (Tecmo)	4.83
20	ウィンターヒート (セガ社)	Winter Heat (Sega)	4.77
21	全日本プロレス (セガ社)	Featuring Virtua (Sega)	4.72
22	上海・万里の長城 (サン電子/テクモ)	Shanghai—The Great Wall (Sun)	4.71
23	ザ・キング・オブ・ファイターズ'97 (SNKネオジオ)	The King of Fighters '97 (SNK)	4.67
24	ブレイジングスター (夢工房/SNKネオジオ)	Blazing Star (Yumekobo/SNK)	4.62
25	子育てクイズマイエンジェル 2 (ナムコ)	Quiz My Angel 2* (Namco)	4.59

\*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

## ■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	ビートmania (コナミ)	Beatmania (Konami)	8.45
2	ゲットバス (セガ社)	Get Bass (Sega)	8.15
3	ハーレーダビッドソン (セガ社)	Harley Davidson & L.A. Riders (Sega)	7.68
4	電車でGO (タイトー)	Go By Train [Densya de Go!!] (Taito)	6.81
5	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド (セガ社)	The House of The Dead (Sega)	6.52
6	ファイナルハロン (ナムコ)	Final Furlong (Namco)	6.50
7	ロストワールド (SD/DX) (セガ社)	The Lost World (SD/DX) (Sega)	6.29
8	トップスケーター (セガ社)	Top Skater (Sega)	6.09
9	モトクロスゴー (SD/DX) (ナムコ)	Motocros Go (SD/DX) (Namco)	5.90
10	ラビッドリバー (ナムコ)	Rapid River (Namco)	5.77
11	バーチャファイター 3tb (セガ社)	Virtua Fighter 3 Team Battle (Sega)	5.69
12	サイドバイサイド 2 (2P) (タイトー)	Side By Side 2 (2P) (Taito)	5.64
13	ガンバレット (ナムコ)	Point Blank [Gun Bullet] (Namco)	5.27
14	電脳戦機バーチャロン (2P/VS) (セガ社)	Virtual On — Cyber Troopers (2P/VS) (Sega)	5.05
15	バーチャコップ 2 (DX/S) (セガ社)	Virtua Cop 2 (DX/S) (Sega)	4.89

## ■フリッパー (FLIPPERS)

1	メディーバルマッドネス (ウィリアムズ/タイトー)	Medieval Madness (Williams/Taito)	5.00
2	バットマン・フォーエバー (セガ社/データイスト)	Batman Forever (Sega/Data East)	4.25
3	ピンボールマジック (カプコン)	Pinball Magic (Capcom)	4.10
4	NBAファーストブレイク (ミッドウェー/タイトー)	NBA Fastbreak (Midway/Taito)	3.70
5	アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー)	Addams Family (Midway/Taito)	3.00

## ■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	写してちょ (タイトー)	Diary Shots (Taito)	7.50
2	プリプリキャンパス (コナミ)	Puri Puri Canvas (Konami)	7.45
3	なんでもシール委員会 (アイマックス/ジャレコ)	Sticker Magic (Imax/Jaleco)	6.50
4	スタアオーディション (ナムコ)	Star Audition (Namco)	6.20
5	プリント倶楽部 2 (アトラス/セガ社)	Print Club 2 (Atlus/Sega)	6.08

評価 (RATING) 調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10：これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9：すばらしい人気と売上げ、8：大変いい人気と売上げ、7：いい人気と売上げ、6：まあいい人気と売上げ、5：平均的なもの、4：平均以下(以下省略)

CAPCOM

3D SPACE ACTION BATTLE



# STAR GLADIATOR 2

スターグラディエーター2  
ナイトメア オブ ビルシュタイン

- 集結。新キャラ12名を含む、総勢22名の英雄たちが新たな運命に立ち向かう。
- 圧巻。洗練された光とサウンドのパワーが、美しく、熾烈な戦いを演出する。
- 過激。キャラ独自の精神世界に相手を封印し一気に叩きのめす。「プラスフィールド」



株式会社 カプコン  
CAPCOM FAX 06-947-4540  
FAX: 06-947-4540  
TEL: 06-920-3631 FAX: 06-920-3632  
TEL: 011-642-8340 FAX: 011-642-8731  
TEL: 022-282-5311 FAX: 022-282-5313  
TEL: 025-286-2041 FAX: 025-286-2043  
TEL: 03-3340-0737 FAX: 03-3340-0736  
TEL: 052-778-1117 FAX: 052-778-1119  
TEL: 06-946-4054 FAX: 06-946-7429  
TEL: 086-246-4191 FAX: 086-246-4193  
TEL: 092-629-5100 FAX: 092-629-5103







# 貴方のお店の未来がわかる!?

## ナムコ新製品導入チェックシート

namco®

Check  
Seat

エアガイツ

購入する ☐

©1997 スクウェア/ドリームファクトリー

ダウンヒルバイカーズ

購入する ☐

タイムクライシス2

購入する ☐

タイムクライシス2 DX

購入する ☐子育てクイズ マイエンジェル3  
マイリトルベットの購入する ☐

ポップンドライブ

購入する ☐

スタアオーディション

購入する ☐

ファミリーボウル

購入する ☐

目方でドンピシャ

購入する ☐

ハンマーチャンプ

購入する ☐

鉄拳バトルスクラッシュ

購入する ☐ビューティー  
クラブ購入する ☐

## ★貴方は上記新製品をいくつチェックした?★

- 12 貴方は間違いなくビッグオペレーター・ディストリビューター!  
 11~9 増床決定! 今すぐプランを!  
 8~4 今までよりワンサイズ大きな金庫のご用意を。  
 3~1 「もう一台」の気持ちが大きなステップアップに!  
 0 この商売には不向きなのでは...

ナムコ  
インターネットで最新の製品情報をお知らせします  
http://www.namco.co.jp/

「遊び」をクリエイトする  
株式会社ナムコ

本社 〒146-8855 東京都大田区東口 2-1-21 TEL: 03 (3758) 2311 (大)  
 販売一部 〒146-8856 東京都大田区東口 2-8-5 TEL: 03 (3758) 2311 (大)  
 札幌 〒003-0803 北海道札幌市白石区東水 3-8-2 TEL: 011 (822) 5002 (大)  
 名古屋 〒461-0001 愛知県名古屋市中区東 2-24-27 TEL: 052 (833) 5305 (大)  
 大阪 〒554-0053 大阪府大阪市淀川区 20-1-2 TEL: 06 (338) 3511 (大)  
 福岡 〒812-0006 福岡県福岡市博多区 2-12-24 TEL: 092 (474) 5605 (大)

©1998 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED